

Le 21/08/2021

Traduction Française :

(EN) Not real people - Cosmic Agency (23/02/2019)

## (15) Le piège du KARMA (Message Extraterrestre Pléiadien de Taygeta - Swaruu de Erra)

**Gosia** : Bonsoir Swaruu. Je suis heureuse d'être ici avec toi à nouveau. Et je suis heureuse de pouvoir aborder avec toi le thème du karma, c'est important. Pour ce que j'en ai compris, tes croyances à ce sujet permettent de reprendre son pouvoir personnel et j'adorerais partager cela avec les gens. Nous allons approfondir ce sujet si tu veux bien.

**Swaruu** : Bonsoir Gosia et oui, c'est l'un des sujets les plus importants à partager. Ma conception du karma est différente, non seulement du concept tel qu'il est compris et accepté sur Terre, mais également du concept de karma que d'autres espèces, comme les Andromédiens, ont ou utilisent et acceptent. Ces derniers, comme de nombreuses autres races stellaires, ont très peur du karma, comme de quelque chose que l'on génère et auquel on ne peut pas échapper. Comme une réaction inéluctable à l'une de nos actions. Le karma est vu comme une imbrication ou le résultat d'une connexion à quelque chose, à une action, à une personne et même à une pensée.

C'est pour cela que de nombreuses races stellaires ne veulent pas s'impliquer dans les affaires de la Terre par peur de générer du karma, car les problèmes de la Terre deviendront aussi les leurs. C'est pourquoi je dis qu'ils ont peur du karma. Mais personnellement je ne crois pas à ce concept de devoir payer du karma. Je me différencie beaucoup des Andromédiens à ce sujet. À mon avis, cela ne fonctionne pas de cette façon (il faut noter que le concept andromédien de karma est le même que celui que l'on trouve sur Terre et qui est accepté par le bouddhisme, le shintoïsme et l'hindouisme, entre autres, parce que les Andromédiens ont été là-bas et ont transmis leur culture dans ces pays). Pour moi, le karma fait partie du "jeu" de la matrice, que ce soit la matrice 3D ou la matrice plus grande de la 5D, c'est pareil. C'est comme "de l'argent pour jouer", comme quand tu joues à un jeu de société, tu utilises de l'argent faux, mais il n'est valable que tant que tu joues. Si tu arrêtes de jouer le jeu, l'argent ne vaut plus rien.

**Gosia** : Je pense la même chose ! J'ai toujours ressenti la même chose moi aussi !

**Swaruu** : Depuis ma perspective, c'est-à-dire depuis notre propre matrice (une matrice plus grande que la matrice 3D, parce qu'elle englobe d'innombrables planètes, mais c'est aussi une matrice. Les limites de cette matrice élargie, ou primordiale, seraient ce que nous pourrions appeler la "physicalité", là où tu as un corps biologique. Ce que nous appelons aussi la 5D). Donc depuis ma perspective élargie, le karma fait partie des accords de limitation ou des caractéristiques de la matrice primordiale. Mais ce n'est valable qu'à l'intérieur de la matrice et n'oublions pas que c'est toi et toi seule qui provoque ce qui t'arrive dans la vie.

Le principe d'accepter le karma, son existence, son fonctionnement ou le fait d'avoir à le payer, n'est qu'un choix que tu fais toi. Comme je l'ai dit précédemment, c'est comme l'argent du jeu « Monopoly », il n'a de valeur que tant que tu joues. Il ne vaut plus rien en dehors du jeu. Décider, en tant qu'âme, que tu dois te réincarner parce que tu as une dette karmique envers quelqu'un ou envers quoi que se soit, c'est comme jouer au Monopoly, puis arrêter de jouer et quand c'est fini, devoir encore payer quelque chose à quelqu'un. Tu veux continuer à jouer au Monopoly jusqu'à ce que tout soit payé, mais ça ne le sera jamais, il y aura toujours quelque chose de nouveau. Ce que je veux dire c'est que le karma, devoir le payer, se sentir coupable, c'est seulement un choix que tu fais.

Vidéo source (ES) :

Vidéo source (EN) : <https://youtu.be/qkPjNoli6ao>

Et la plupart du temps, c'est une décision que tu prends parce que quelqu'un, les contrôleurs, les Reptiliens, les Archontes ou qui que ce soit d'autre, peuvent utiliser ce concept de karma pour te forcer à te réincarner. Mais finalement, c'est seulement toi qui décide de porter ton karma ou le concept de karma. C'est ton choix et seulement le tien. Pour te débarrasser de tout le karma, tu dois en premier lieu comprendre cela, ensuite tu dois lâcher prise. Pardonne aux autres et surtout, te pardonner à toi-même. Ça c'est surtout si tu as l'intention de ne pas revenir, de ne plus te réincarner, du moins sur la Terre.

De plus, pour comprendre cela, tu dois savoir qu'il n'y a pas de "mal" ou de "bien", que c'est seulement ce que toi tu fais des choses.

Je le répète, c'est un choix. Mais tous les concepts se basent à partir de ton propre point de vue et de tes expériences, et le concept de bien et de mal est relatif uniquement à l'observateur. Il n'y a ni bien ni mal en tant que tel. De toute façon, ce qu'il faut retenir de tout cela c'est qu'il s'agit d'un conflit d'intérêts. C'est tout. Et cela nous ramène à nouveau à la dualité. En résumé, pour t'échapper de la matrice, tu dois transcender la dualité.

**Gosia** : Donc la raison pour laquelle les âmes choisissent de revenir c'est parce qu'elles croient qu'elles ont encore quelque chose à résoudre, c'est ça ?

**Swaruu** : Oui. Parce que nous croyons que nous n'avons pas bien fait quelque chose ou que nous voulons revenir pour essayer de mieux faire la prochaine fois. Ça aussi c'est lié au karma et au fait de devoir le payer. Nous devons transcender ce système de croyances pour avancer. Nous devons réaliser que nous faisons de notre mieux et que jamais nous ne ferons tout "bien". Nous devons essayer de comprendre que nous devons pardonner aux autres et, le plus important, que nous devons nous pardonner à nous-mêmes !

Nous tous, devons faire de notre mieux dans la vie et ne pas nous attacher aux regrets de choses que nous aurions dû faire ou que nous pourrions essayer de faire à nouveau ! Et nous ne pouvons le faire pour personne d'autre, c'est un processus individuel. Tu peux inspirer, tu peux servir d'exemple à suivre, mais chaque conscience, chaque personne doit faire ce travail par elle-même au sein de la matrice 3D. Sinon, elle reviendra.

**Gosia** : Parlons maintenant de situations comme par exemple celle d'un enfant de trois ans qui meurt en zone de guerre. Est-ce-qu'il s'est mis dans cette situation parce qu'il croyait qu'il devait payer ou expérimenter quelque chose ?

**Swaruu** : Cet enfant réel de 3 ans qui a été tué dans une zone de guerre par les mains d'un soldat ennemi... puisque l'existence est bien plus qu'une simple vie en 3D, comme disent les matérialistes, cet enfant n'est pas innocent. Si l'on tient compte de la façon dont les choses ont tendance à fonctionner, en termes de culpabilité et de perception du karma, cet enfant a probablement été un soldat dans une vie passée, et il ne supporte pas la culpabilité d'avoir tué des enfants, à tel point qu'il doit revenir pour le payer.

C'est ça le concept auquel les âmes adhèrent. Mais nous devons l'arrêter, car ça ne fait que perpétuer la souffrance. Comprendre que tu dois lâcher prise sur ton vécu te libérera du karma. Tu es la seule personne qui peut t'imposer du karma ou n'importe quoi d'autre sur toi. Personne ne te punit et personne ne te juge, il n'y a que toi. Mais il n'y a pas de juge plus intraitable que toi-même.

**Gosia** : Hum... la roue du karma c'est un gros piège mental.

**Swaruu** : Comme j'ai dit, le karma c'est comme de l'argent faux ou de l'argent pour jouer. Comme quand tu payes en jouant au Monopoly. Cet argent (karma) n'est valable que dans le jeu (la vie incarnée). Tu dois ne payer du karma que tant que tu joues à ce jeu. Donc lâche prise sur ce jeu !

**Gosia** : Exactement. C'est aussi ce que je ressens. Le karma n'existe pas. C'est seulement une des règles à l'intérieur du jeu.

**Swaruu** : Oui, et cette règle du jeu a été détournée pour te faire revenir.

**Gosia** : Donc cet enfant qui est revenu... et qui a peut-être été un soldat dans le passé... cette partie pourrait être vraie... mais revenir en tant qu'enfant affamé... c'est arrivé ainsi parce qu'il était convaincu qu'il devait le faire ? C'est ça ?

**Swaruu** : Exactement. Et une fois que tu as réalisé cela, tu n'as plus rien à payer.

**Gosia** : Je me demande pourquoi les Andromédiens croient encore en ce type de karma ? Croire par exemple que vous, les Taygédiens, devez être ici, entre autres raisons, pour payer quelque chose qui fait partie du passé.

**Swaruu** : Beaucoup de races croient encore aux vieux concepts de karma, et ces concepts ont été importés sur Terre par des personnes 5D, principalement en extrême Orient. Les Andromédiens doivent aussi changer ces vieux concepts dans leur propre intérêt, et le faire aujourd'hui.

Le concept d'une force négative, d'un piège, d'une figure archontique t'attendant de l'autre côté de la mort et t'empêchant de quitter la Terre, afin de te faire revenir et te réincarner... voici mon avis là-dessus : chaque personne est remplie d'idées que la matrice et la vie dans cette matrice leur ont imposées.

Toute la culpabilité, toutes les choses que vous pensez devoir payer... tout cela c'est la matrice. Parce que les gens sont la matrice. De ce fait, il y a encore de la matrice de l'autre côté de la mort, parce que les gens l'emportent avec leur conscience en mourant. Donc je ne vois pas la nécessité de tendre un piège ou d'installer des forces policières là-bas pour éviter que les âmes ne s'échappent. Parce que chaque âme prendra tous les concepts nécessaires pour provoquer sa propre réincarnation. Elles sont contrôlées mentalement, puis elles emportent ce contrôle mental de l'autre côté.

Je ne vois aucun réseau, aucune force archonte imposant quoi que ce soit aux âmes, parce qu'ils ne peuvent pas le faire, cela va à l'encontre de la loi fondamentale du Libre Arbitre. Et ils peuvent s'en passer car si les personnes qui meurent ont subi un lavage de cerveau, elles voudront ensuite revenir. Ils n'ont besoin rien de plus que de ce même lavage de cerveau qu'ils ont toujours pratiqué.

**Gosia** : Ok, tout cela fait sens, oui...

**Swaruu** : Si tu prends la Loi d'Attraction, tu noteras qu'une personne qui vit une vie horrible, pleine de tristesse et de souffrance, comme un enfant qui vit dans la misère (en partant du principe que c'est une personne réelle), ne verra que des choses horribles autour de lui. De cette façon, il attirera à lui encore plus de ces choses-là (loi d'attraction). Cela arrive également dans des vies qui ne sont pas aussi dramatiques. Si tu as moins de 50% de vie heureuse, donc 48% de bien dans ta vie, la proportion de mal est plus grande, donc tu en attireras encore plus pour toi. C'est ça le piège.

**Gosia** : Je comprends. Et pourquoi cet enfant qui vit dans la misère a souhaité y naître, en sachant que c'est ce qu'il allait voir et recréer ?

**Swaruu** : Il s'est probablement obligé à revenir parce qu'il pensait qu'il avait beaucoup à payer, qu'il avait commis beaucoup de mauvaises actions dans ses vies passées. Tout cela doit s'arrêter et je le dis sérieusement. Libérez vous !

**Gosia** : Excellent, merci ! Nous ferons de notre mieux Swaruu !... J'ai quelques questions maintenant...

**Swaruu** : De rien... D'accord, allons-y !

**Gosia** : Tu as dit que d'autres races, comme les Andromédiens, avaient peur du karma, qu'ils le respectaient comme une loi, etc. Et tu as dit qu'ils ne le devraient pas car c'est comme l'argent du Monopoly, qui ne vaut rien en dehors du jeu. Cependant, nous autres, y compris toi qui es dans une matrice plus grande, nous sommes toujours dans le jeu, n'est-ce pas ? Nous ne l'avons pas fini. Donc tant que nous sommes ici, y compris dans la matrice 5D, les règles sont toujours valables. Et donc le karma aussi ! C'est bien ça ?

**Swaruu** : Oui, elles sont toujours valables. Cependant, là tu exprimes cet avis valable sur le karma vu depuis l'intérieur du jeu. Mais le concept de karma que je t'ai exprimé plus haut est un concept provenant de notre Soi de dimensions supérieures, comme si nous regardions la matrice primordiale depuis en haut. Le karma vu comme un problème pour la réincarnation et qui continue en dehors de la

matrice. Je veux dire que c'était un concept élargi du karma, vu presque depuis la Source. Cependant, même en étant à l'intérieur du jeu, tu as aussi ton mot à dire sur le karma. Tu as le pouvoir de choisir.

**Gosia** : On peut donc choisir tout en étant dans le jeu ?

**Swaruu** : Ce n'est pas une loi figée, et tu n'as pas besoin de mourir ou d'être dans les plans supérieurs pour accéder au pouvoir de choisir. Comme par exemple choisir de ne pas porter le poids du karma juste parce que tu es encore dans le jeu. Toi, pendant que tu vis, tu peux décider que "trop c'est trop, y'en a marre", et tu décides de dissoudre ton karma.

**Gosia** : Est-ce que c'est lorsque tu refuses de subir ton karma et que tu le dissous, que tu arrêtes de te réincarner et que tu vas dans d'autres dimensions ?

**Swaruu** : Je dirai que c'est la raison principale pour arrêter de se réincarner. Parce c'est connecté à de nombreuses choses que l'on doit faire et comprendre pour effacer et dissoudre le karma efficacement. Je veux dire que pour dissoudre réellement le karma, tu dois réaliser un important travail spirituel, un travail sur tes parts d'ombre, afin de transcender la dualité pour toi-même. Et ce travail doit être fait depuis ce côté, pendant que tu es incarnée.

**Gosia** : Arrêter de se réincarner sur la Terre ? Ou arrêter de se réincarner en général, y compris dans la 5D ?

**Swaruu** : Les deux, mais principalement se réincarner sur Terre, car ici le karma est utilisé comme une arme pour convaincre et forcer les gens à se réincarner en leur disant qu'ils ont "beaucoup à payer".

**Gosia** : Pourquoi doit-on faire cela lorsqu'on est incarné ?

**Swaruu** : Parce qu'il y a trop de distractions de l'autre côté. Tu es trop heureux et trop content d'être libéré de toute contrainte physique pour en plus te préoccuper du karma.

Cependant, tu reviens pour de nombreuses raisons. Et parce que, en ce qui concerne la Terre, quant tu meurs et que tu n'as pas les idées claires dans ton esprit (pour ne pas dire la tête, car étant mort, tu n'en as plus), tu peux être facilement convaincu de revenir. Quand tu meurs, tu es toujours toi-même. Tu es toujours tes idées et tes valeurs. Et il y a aussi une matrice de l'autre côté (là je me réfère à ce que nous appelons la matrice 3D). Donc tu es seulement à un "niveau plus élevé", mais ton "faux argent" karmique est toujours valable là-bas dans l'entre-deux vies.

Mais il est toujours valable car, même mort, tu continues à jouer au jeu. C'est pourquoi tu dois avoir une intention très claire avant de mourir, et dire : "je ne veux plus jouer ce jeu. Je veux retourner à la Source ou jouer à un autre jeu d'incarnation sur une autre planète". Mais ce que tu veux doit être très clair dans ta tête. Et tu dois l'imposer à celui que tu rencontreras se présentant comme un ange gardien de l'autre côté et qui voudra t'obliger à revenir. Tu dois déclarer que tu es la Source, que tu n'acceptes pas le karma et que tu n'auras jamais à le payer. Que tu es libre parce que tu es la Source et que tu as ton libre arbitre. Et là tu seras libre.

Quand tu arrives dans l'entre-deux vies après une incarnation, tu es plein d'idées et de valeurs de la matrice, qui te limitent encore ou qui pourraient te limiter. Seules les idées te limitent, et quand tu meurs, tu possèdes encore tes idées. Tu es encore un "égo" avant de te libérer et devenir un "Je suis". Libère toi quand tu es incarnée et tu seras éternellement libre.

Et le but du jeu est de trouver le chemin du retour à la maison malgré les limitations. Si tu as encore une idée qui "sent" la dualité, c'est que tu es encore dans la matrice. Quand tu es du côté incarné, tu auras toujours des idées, certes, mais tente au moins de les minimiser. Ou de comprendre que tu dois avoir une certaine schizophrénie pour pouvoir penser comme un être de lumière des royaumes supérieurs, tout en fonctionnant comme une personne incarnée avec tous les rôles à jouer, etc.

**Gosia** : Vous luttez contre les reptiliens. Vous êtes leur Némésis. Donc vous avez vous aussi une certaine forme de dualité, n'est-ce-pas ?

**Swaruu** : Oui, c'est la schizophrénie dont je t'ai parlé.

**Gosia** : Oui, je crois que moi aussi j'ai cette schizophrénie. Je me sens comme un être d'énergie dissoute, et en même temps comme une personne consciente des rôles que je joue dans le jeu. C'est comme si

j'étais consciente de mes deux identités qui fonctionnent en même temps. Et d'une certaine manière c'est possible d'être les deux. D'une certaine façon, je sens que je suis en harmonie avec les deux.

**Swaruu** : Oui c'est pareil pour moi. Tu peux être les deux. C'est ce que je ressens moi aussi. Je suis un être de lumière et une femme.

**Gosia** : OK... Revenons-en au karma. C'est donc un concept qui fut importé par les Andromédiens.

**Swaruu** : Oui, il a été semé par les Andromédiens. C'est pourquoi il leur ressemble tant. Le concept actuel est très ancien, il a sûrement plus d'un million d'années, d'un point de vue linéaire (bien qu'il soit impossible de confirmer ce temps). Mais les Taygédiens ont une autre façon de voir le karma, et c'est celle que je t'ai donnée, celle où tu contrôles et où tu n'es pas victime, à l'opposé du modèle d'Andromède. Le karma signifie tout simplement "mouvement", comme les choses que tu as faites jusqu'à présent, un peu comme les mouvements sur ta carte bancaire. Et la façon dont tu l'interprètes, en bien ou en mal, ne dépend réellement que de toi.

**Gosia** : Et d'où les Andromédiens ont-ils tiré leur concept ?

**Swaruu** : Je ne sais pas. J'ose penser que ce sont eux qui l'ont développé. Le modèle du karma andromédien est le plus répandu et utilisé dans la galaxie.

**Gosia** : Ils sont en 5D eux aussi ?

**Swaruu** : Oui, ils sont en 5D. Leur vaisseau est "garé" juste à côté du nôtre. Ils ont développé le concept de karma, mais sur Terre ils l'ont adapté à la 3D en y incluant d'autres choses, qui l'ont rendu encore plus compliqué. Des choses comme : le karma individuel, le karma familial, le karma régional, le karma national, le karma mondial ou planétaire. Mais aussi : un karma katancia, qui est très sévère. Et les karmas kamaduro et karma-saya. Ce sont des concepts terrestres, qui ont été ajoutés au modèle andromédien. C'est comme l'étude de la Bible : tu peux consacrer toute une vie à étudier le thème du karma.

Mais, au final, cela ne fait que compliquer les choses avec cette tendance humaine à vouloir tout contrôler pour essayer de comprendre. Cela complique tout et empêche d'expliquer le vrai concept. Cela fait partie du matérialisme, comme une stratégie de pensée.

Sur Taygeta, nous voyons le karma comme quelque chose de beaucoup plus simple : ce sont les pensées, les concepts et les attachements que nous pouvons générer et porter dans notre prochaine incarnation.

**Gosia** : Ok, donc ces concepts, comme le karma familial, le karma régional, etc... tu veux dire que ce sont des constructions et des complications de la Terre ? Et qu'en tant que tels, ils n'existent pas ?

**Swaruu** : Oui... quoique les Andromédiens ont quelque chose de similaire, plus comme un karma élargi, en raison de leurs accords et attachements familiaux.

Mais les concepts que j'ai décrits précédemment sont humains et terrestres. Et je ne dirais pas qu'ils n'existent pas. Je dirais qu'ils doivent être revisités, car ils sont vieux et ne sont plus d'actualité.

Personnellement, je crois que ces concepts existent seulement parce que ceux qui les utilisent les prennent au sérieux. Ils existent pour ces gens-là.

**Gosia** : Dire que quelque chose est vieux et obsolète implique que les concepts sont en mouvement pour toi. Il n'y a pas des constantes en ce qui concerne les concepts ?

**Swaruu** : Oui tout à fait. Tout change, tout est dynamique, l'unique constante c'est le changement. Mais je veux dire par là qu'au fur et à mesure de notre évolution, nous nous sommes assis (pour ainsi dire) et avons analysé ce que nous pouvions encore inclure dans notre cosmovision après des milliers d'années d'incarnations et de réincarnations. Donc, le nouveau concept est notre conclusion. En résumé : vous portez le karma parce que vous choisissez de le porter. Alors laissez le partir !

**Gosia** : Tu as dit auparavant que le concept de karma est beaucoup plus simple pour toi. Que ce sont les pensées et les attachements que l'on porte. Comme les mouvements d'une carte de crédit. Peux-tu nous en dire un peu plus là-dessus ?

**Swaruu** : Imagine que pendant que tu chemines dans ta vie, tout ce que tu fais et même tout ce que tu penses, est écrit. De plus, la matrice 3D (la matrice 5D aussi) lira tes mouvements et intentions au fur et à mesure que tu avances dans ta vie au quotidien, de telle sorte qu'elle te renverra ce que tu désires en fonction de là où tu portes ton attention et ta concentration. C'est ça les mouvements : tes actions, tes décisions. Et c'est également vu comme une relation de cause à effet. C'est à dire qu'en fonction du mouvement ou de la décision que tu prendras, cela donnera un résultat différent.

Par ailleurs, il y a tant de manières de définir le karma, que ce qui est réel pour l'un ne le sera pas pour un autre. En tant que système de cause à effet, dans ce sens, oui c'est réel. C'est ce qui fait marcher la matrice. La façon dont elle te lit et te renvoie ce sur quoi tu te focalises.

**Gosia** : Si le karma est seulement des ondes de nos actions, nous pouvons dissoudre ces ondes, les effets de la cause. Car les ondes ne sont-elles pas solubles ?

**Swaruu** : Ces ondes sont dans ta tête. Oui, tu peux les dissoudre et les contrôler à volonté.

**Gosia** : Oui parce que tu as dit que le karma en tant que système de cause à effet est réel. Cela m'a fait penser que les ondes ne peuvent pas être dissoutes. Qu'à chaque action il y a toujours une réaction en retour. Comme une loi.

**Swaruu** : Ok, c'est vrai. Mais l'Univers lui-même a été fait par qui ?

**Gosia** : Moi.

**Swaruu** : Par toi, pour que tu puisses changer les règles. Même depuis la 3D.

**Gosia** : Alors comment je change les ondes ? Par l'intention c'est suffisant ?

**Swaruu** : Comment ? En te faisant croire une autre croyance, une autre règle pour remplacer l'ancienne. Par exemple, est-ce que tu connais l'homme de glace ?

**Gosia** : Non.

**Swaruu** : Cet homme a changé complètement les règles de sa réalité. Et il enseigne aux autres comment faire de même. Ce qu'il réussit à faire est irréel, littéralement impossible selon les règles de la matrice 3D. Cet homme a grimpé jusqu'au sommet de l'Everest en short et sans tee-shirt ! Il a aussi marché dans le désert de Mojave sans eau. Et il n'a même pas été fatigué.

D'autres personnes peuvent faire d'autres choses, comme boire du poison ou marcher à travers le feu. Il est courant de voir des personnes soulever une voiture entière parce qu'elles devaient absolument le faire. Ce que j'essaie de transmettre ici est très réel. Tu peux changer ta réalité et te transformer en maître de la matière, du temps et de la pensée ! D'abord, prend conscience de toutes ces idées limitantes, en les comprenant bien. Et ensuite, avance pas à pas pour surmonter le problème. Petit à petit.

**Gosia** : J'aimerais poser une question sur les personnes et les cultures qui n'ont pas le concept de karma. Quand j'étais jeune, en tant que catholique, nous n'en avons jamais entendu parler. On nous disait que nous irions directement au ciel si nous étions gentils. Or, vu que nos croyances génèrent la réalité, était-ce le cas ? Est-ce que nous ne nous sommes jamais réincarnés vu que nous n'avions pas le concept de karma ? Les gens de ces traditions vont-ils directement à la Source ou en dehors de la roue karmique ?

**Swaruu** : Les catholiques ont le concept du péché, qui est comparable au karma.

**Gosia** : Oui, j'étais en train de penser exactement à ça. Le péché.

**Swaruu** : Le problème de la réincarnation c'est que ça a été un concept accepté par l'Église catholique jusqu'au Moyen Âge. Puis le Vatican décida d'éliminer le concept car les gens qui étaient exploités par l'Église elle-même, se suicidaient en masse. Cet amendement sur la réincarnation est arrivé entre l'an 850 et 900 après JC.

Quand ils meurent, les gens vont à l'endroit qui correspond à leur fréquence et à leur niveau de conscience. Donc oui, ce en quoi ils croient, ils le verront à leur mort. Mais c'est parce que plus on monte dans les densités, plus il est facile de manifester les choses. Ainsi, la matrice elle-même et l'effet

miroir répondront automatiquement aux attentes des gens quand ils meurent. Ils manifesteront leur propre réalité post mortem.

Dans le cas des catholiques qui ne croient pas en la réincarnation, il faut d'abord noter que seuls quelques catholiques excluent réellement la réincarnation, car elle est tellement évidente, même en 3D. Mais ceux qui n'y croient vraiment pas, manifesteront d'abord leurs attentes, puis les agents du système, les Archontes, s'approcheront d'eux et leur offriront l'opportunité de racheter leurs péchés avec une autre incarnation ou bien ils subiront le feu de l'enfer éternel. Les pauvres âmes manipulées se réincarneront volontairement.

Comme tu peux le voir, il y a encore une matrice de l'autre côté, donc tu dois te concentrer et exprimer une intention claire de sortir de la matrice et de retourner à la Source, pour pouvoir t'échapper. Ceci est mon message, mon intention et mon travail actuel.

**Gosia** : Qu'est ce que qui se passe avec les personnes qui n'ont aucun concept ? S'il n'y a pas de karma, pas de péché, et si elles sont réelles et simplement endormies ? Où iront-elles après la mort ? Puisque ce sont nos croyances qui déterminent l'endroit où nous allons. Elles ne resteront pas enfermées dans la roue karmique ni dans leurs péchés, puisqu'elles n'y croient pas... pas plus qu'elles seront manipulées par les Archontes. Alors qu'est-ce qui leur arrivera après leur mort ?

**Swaruu** : Si elles croient réellement qu'elles sont libres, alors elles le sont. Elles sont la Source et elles retourneront à la Source, où elles décideront si elles se réincarnent, où et quand. Et oui, elles sont libres.

**Gosia** : Donc, d'une certaine façon, il vaut mieux être une personne réelle, athée et endormie, que naître avec une quelconque religion.

**Swaruu** : Oui... Quant aux récentes graines d'étoiles, elles sont dotées d'une sorte de protection en téflon pour éviter le karma, afin qu'elles puissent retourner à la maison. Lorsqu'elles meurent, elles peuvent choisir de se réveiller de leur sommeil d'immersion en 5D (car beaucoup de Starseeds se trouvent dans un caisson d'immersion), ou de retourner à la Source.

C'est ton choix et le tien uniquement. Tu dois toujours être libre. De toute façon, même si tu choisis la Source, ton autre toi 5D dans son caisson d'immersion se réveillera quand même, car les lignes de temps se croisent tout le temps. Tu retourneras donc à la Source et tu te réveilleras dans ton caisson en même temps. Ce n'est pas l'un ou l'autre.

**Gosia** : Oh waouh, c'est tellement intéressant, et peut-être le thème d'une autre discussion. L'immersion des starseeds.

**Swaruu** : Oui... Ce que j'essaie réellement de transmettre aujourd'hui avec le karma c'est : stoppez ce jeu. Rentrez à la maison ! Ou du moins, incarnez vous comme quelqu'un de différent sur une autre planète, et ne refaites pas la même chose encore et encore. Une vie 100% parfaite, ce n'est pas possible, c'est un piège, on ne peut jamais tout faire correctement ! Rentrez chez vous. Lâchez prise, pardonnez aux autres et surtout... pardonnez-vous à vous mêmes ! Et je le dis très sérieusement !

**Gosia** : Merci Swaruu. Désormais nous ferons de notre mieux depuis ici.

**Swaruu**: Merci Gosia.

~ Traduction de Annie M. avec l'aide d'Éloïse Bernadac, de l'Alliance Française Interstellaire ~

*Depuis 2008 l'équipe des Taygetiens a contacté des centaines de personnes sur Terre pour le programme officiel « premier contact ». Le programme n'est plus d'application depuis, cependant Swaruu et l'équipe Taygetienne ont continué le contact avec nous, Robert et Gosia, passant beaucoup de courant, spirituel, métaphysique, historique, scientifique, et technologique.*

*Les informations ne sont pas canalisées. Elles sont directement écrites utilisant les technologies terrestres via internet.*

*C'est la première fois de l'histoire qu'une race extraterrestre partage directement de telles et énormes quantités d'informations. Extraterrestre*

***C'est le moment pour nous de se réveiller et d'en apprendre plus sur la réalité qui nous entoure !***

***Les principaux contacts :***



***Swaruu de Erra (Yazhi Swaruu)*** est une jeune femme de l'étoile Taygeta dans les Pléiades et vient d'une de ses 4 planètes – Erra.

*Elle est pilote de chasse, experte en ligne de temps (timelines), et guide spirituel pour nous tous aussi bien que l'équipe des Taygetiens elle-même.*



***Anéeka de Temmer*** est une jeune femme de l'étoile Taygeta dans les Pléiades et vient d'une de ses 4 planètes – Temmer.

*Elle est arrivée en orbite terrestre en avril 2016, son rôle dans le groupe est chef des analystes terrestre autant que pour les données spatiales. De plus, et parmi d'autres tâches, sa spécialité est portée sur les « ordinateurs » holographiques à bord.*

*\*les images sont illustratives uniquement*

***Visitez les chaînes pour voir toutes les vidéos :***

**Despejando Enigmas (Espagnol) :** <https://www.youtube.com/channel/UChOGxLFJKNKm91za6r3pjAA>

**Agencia Cosmica (Espagnol) :** <https://www.youtube.com/channel/UCYjj30Cp0U9coWALouInCbg>

**Red Agatha (Espagnol) :** <https://www.youtube.com/channel/UCwNit481qrGklhyNttKuLDQ>

**Cosmic Agency (Anglais) :** <https://www.youtube.com/channel/UC2MMhSGDuf9kKXPvXfgOr9w>

**Cosmic Agency (Anglais) :** <https://lbry.tv/@CosmicAgency:c>

**Pleidian Knowledge (Anglais) :** <https://www.youtube.com/channel/UCe4VqunF6sfWEtnU8SS9Gg>

**Conocimiento Pleyadiano (Esp) :** [https://www.youtube.com/channel/UCoMDH5wQu\\_QB9dJXOVZ1N7Q](https://www.youtube.com/channel/UCoMDH5wQu_QB9dJXOVZ1N7Q)

**Esprit Libre (Français) :** <https://www.youtube.com/channel/UCiCfeat3bjDXz8geTelSc7Q>

Vidéo source (ES) :

Vidéo source (EN) : <https://youtu.be/qkPjNoli6ao>